Reflectieve vragen

1. Kun je in één of twee woorden beschrijven hoe je je voelde na het spelen van het virtuele spel?

2. Kan je het chronologisch verloop van het scenario en de beslissingspunten reconstrueren? Wat gebeurde er? Wat heb je geleerd van de beslissingen die je hebt genomen?

3. Waar was je trots op? Wat is er goed gegaan tijdens het spel en waarom denk je dat het goed is gegaan?

4. Wat was een uitdaging voor jou tijdens het spel? Wat was het moeilijkste beslissingspunt en waarom vond je het moeilijk?

5. Hoe zou je een sociale omgeving voor een zorgvrager kunnen creëren tijdens de maaltijd en zonder de veiligheid in het gedrang te brengen

6. Hoe kun je het risico op verstikking en aspiratie tijdens maaltijdhulp voor een zorgvrager met dysfagie verminderen?

7. Wat denk je dat de zorgvrager heeft laten stikken in haar ontbijt?

8. Hoe weerspiegelt zich dat in jouw antwoord bij dat beslissingspunt en beïnvloedde dat jouw reactie?

9. Waarom denk je dat het belangrijk is om bij de zorgvrager te blijven toen ze begon te stikken?

10. Waarom vind je het belangrijk om de mond en mondholte van de klant te beoordelen na het verstikkingsincident van de klant?

11. Wat zou je hetzelfde doen en wat zou je anders doen als je dezelfde klinische situatie zou ervaren?

12. Wat is de meest belangrijke vaardigheid met betrekking tot maaltijdhulp die je wilt verbeteren voordat je naar de praktijk gaat?

13. Wat ga je tijdens je stage gebruiken dat je door dit spel over maaltijdbegeleiding hebt geleerd?